

Classic (1)

W każde pole diagramu wpisz jedną z cyfr od 1 do 9 tak, by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie i w każdym z obwiedzionych grubszą linią obszarów każda cyfra występowała dokładnie raz.

				4				
	9		3		7		5	
		1				2		
	3		2		5		7	
1								8
	4		8		1		3	
		7				4		
	6		1		3		9	
				9				

Classic (2)

W każde pole diagramu wpisz jedną z cyfr od 1 do 9 tak, by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie i w każdym z obwiedzionych grubszą linią obszarów każda cyfra występowała dokładnie raz.

			5		8			2
		9		4	1			
	5			2				
4							5	7
	1	7				9	4	
2	6							8
				5			8	
			3	8		4		
3			6		4			

Irregular (1)

Wypełnij pola cyframi od 1 do 9 tak, by nie powtarzały się one w żadnym rzędzie, kolumnie ani zaznaczonym grubą linią obszarze.

		9				6		
			1	7	5			
7		5				4		9
	5						6	
	7						1	
	2						4	
9		3				1		7
			8	6	3			
		6				8		

Irregular (2)

Wypełnij pola cyframi od 1 do 9 tak, by nie powtarzały się one w żadnym rzędzie, kolumnie ani zaznaczonym grubą linią obszarze.

		6	3			4		
	9			8			5	
1					7			8
		4						3
	3						6	
5						9		
8			9					7
	6			7			1	
		2			1	5		

Diagonal

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo cyfry nie mogą powtarzać się na zaznaczonych przekątnych.

5			8			1		
	7				2			
					3		9	4
7						2		
		6		1		9		
		4						1
3	9		7					
			9				6	
		8			4			9



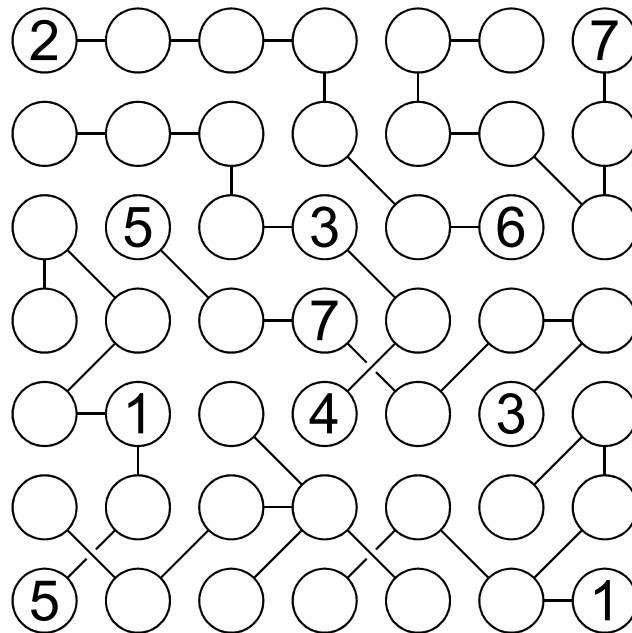
Killer

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Ponadto liczby podane w rogu zaznaczonych przerywaną linią obszarów wskazują sumę cyfr wpisanych w danym obszarze. Cyfry w zaznaczonych przerywaną linią obszarach nie mogą się powtarzać.

25			9	17	7		26	
	19				6			
		7		19		12		12
15		17		19			22	2
11						20		
2		8	23					
	32				16		20	18
		8		9				
		15	5					

Chain

W każde kółko wpisz jedną cyfrę od 1 do 7 (dla przykładu od 1 do 4) tak, by każdym rzędzie, każdej kolumnie oraz zaznaczonych łańcuchach każda cyfra występowała dokładnie raz.



Diagonal with Odd-Even

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo cyfry nie powtarzają się na żadnej z głównych przekątnych, a ponadto szare pola zawierają jedynie cyfry **parzyste**.

		2				8		
8		6				3		5
			3	8	6			
		3				7		
		8				4		
		1				6		
			4	6	1			
1		9				5		6
		4				2		

Hex

Obowiązują zasady klasycznego sudoku z tą różnicą, że pola są sześciokątne wobec czego cyfry nie powtarzają się w trzech kierunkach.

