

NAME:



XII Mistrzostwa Polski w Sudoku

1 kwietnia 2017

Runda 2 60 minut

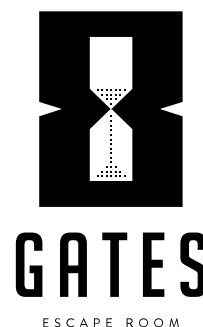
| | | |
|--------------------|--------------|----------------------|
| 1. Odd | 56 pkt. | <input type="text"/> |
| 2. Irregular | 58 pkt. | <input type="text"/> |
| 3. Non-consecutive | 56 + 80 pkt. | <input type="text"/> |
| 4. Extra Regions | 90 pkt. | <input type="text"/> |
| 5. Multiples | 95 pkt. | <input type="text"/> |
| 6. MinMax Product | 105 pkt. | <input type="text"/> |
| 7. Clone | 130 pkt. | <input type="text"/> |
| 8. Renban | 140 pkt. | <input type="text"/> |
| 9. Arrows | 190 pkt. | <input type="text"/> |

BONUS (5 pkt./min.)

RAZEM



NUVALU



1. Odd (56 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo w szarych polach znajdują się cyfry nieparzyste.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | 4 | | 1 | |
| 6 | | 8 | | | | | | |
| | | | | | 6 | | 3 | |
| 3 | | 5 | | 8 | | | | |
| | | | 1 | | 5 | | | |
| | | | | 3 | | 5 | | 9 |
| | 1 | | 2 | | | | | |
| | | | | | | 4 | | 2 |
| | 3 | | 5 | | | | | |

2. Irregular (58 pkt.)

Wypełnij pola cyframi od 1 do 9 tak, by nie powtarzały się one w żadnym rzędzie, kolumnie ani zaznaczonym grubą linią obszarze.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 3 | | 6 | | 8 | | |
| | | | 1 | | 4 | | | |
| 4 | | | | 1 | | | | 9 |
| | 4 | | | 3 | | | 7 | |
| 2 | | 5 | 9 | | 8 | 3 | | 6 |
| | 9 | | | 7 | | | 5 | |
| 5 | | | | 9 | | | | 1 |
| | | | 4 | | 1 | | | |
| | | 6 | | 5 | | 9 | | |

3. Non-consecutive (56 + 80 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo sąsiadujące ze sobą bokiem pola nie mogą zawierać kolejnych cyfr.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 4 | | | 5 | | |
| | 9 | | | 3 | | | 6 | |
| 5 | | | | | 1 | | | |
| | | 1 | | | | | | 7 |
| | 4 | | | 8 | | | 2 | |
| 6 | | | | | | 1 | | |
| | | | 3 | | | | | 6 |
| | 7 | | | 1 | | | 5 | |
| | | 6 | | | 8 | | | |

56 pkt.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|---|---|
| | 7 | | | 1 | | | 2 | |
| 9 | 2 | | | | | | 7 | 4 |
| | | | | 2 | | | | |
| | | | | | | | | |
| 7 | | 4 | | | | 8 | | 3 |
| | | | | | | | | |
| | | | | 9 | | | | |
| 5 | 9 | | | | | | 8 | 6 |
| | 4 | | | 8 | | | 5 | |

80 pkt.



4. Extra Regions (90 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo cyfry nie powtarzają się w żadnym z oznaczonych na szaro obszarów.

| | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |
| | | | | | 7 | | | |
| | | | | 5 | 6 | | | |
| | | 3 | 4 | | | 8 | | |
| | 1 | 2 | | | 7 | 4 | | |
| | | | | 5 | 3 | | | 1 |
| | | | 3 | 2 | | | 4 | 6 |
| | | | | | | 1 | 9 | |
| | | | | | 6 | 2 | | |

5. Multiples (95 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby w rogach niektórych pól są dzielnikami liczby wpisanej w dane pole.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 2 | 4 | 3 | | | 2 | 3 | 4 |
| 5 | | 3 | | | | 2 | | 6 |
| | | 3 | | 3 | | | | |
| 3 | | | | | 5 | 3 | 4 | |
| | 9 | | | | | | 7 | |
| | 3 | 2 | 1 | | | | | 3 |
| | | | | 4 | | 2 | | |
| 8 | | 3 | | | | 4 | | 1 |
| 3 | 2 | 2 | | | 3 | 3 | 2 | |

6. MinMax Product (105 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczba na zewnątrz diagramu jest iloczynem najmniejszej i największej spośród liczb znajdujących się w najbliższych trzech polach od brzegu diagramu.

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| | 28 | 18 | 8 | 36 | 6 | 16 | 45 | 6 | |
| 8 | | | | | | | | | 7 |
| | | | | | | | | | |
| 40 | | | | | | | | | 27 |
| 7 | | | | | | | | | 12 |
| 27 | | | | | | | | | 8 |
| 16 | | | | | | | | | 27 |
| 36 | | | | | | | | | 7 |
| | | | | | | | | | |
| 21 | | | | | | | | | 16 |
| | 16 | | 54 | 8 | 27 | 24 | 6 | 32 | 18 |

7. Clone (130 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. W diagramie zaznaczone są dodatkowe obszary. Są one klonami: zawierają te same cyfry w tych samych polach (bez obracania i odbić lustrzanych).

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 9 | | | | 2 | | 6 | 8 | |
| | | | 7 | | | | | |
| | | 7 | | | | | | |
| | 2 | | | | 8 | | | |
| 6 | | | | 5 | | | | |
| | | | 6 | | | | | 4 |
| 1 | | | | | | 7 | | 9 |
| 5 | | | | | | | | |
| | | | | | 3 | 4 | | 8 |

8. Renban (140 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo każdy szary obszar tworzy tzw. grupę Renban, czyli zbiór różnych kolejnych cyfr.

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 9 | | | | 2 | | 6 | 8 | |
| | | | 7 | | | | | |
| | | 7 | | | | | | |
| | 2 | | | | 8 | | | |
| 6 | | | | 5 | | | | |
| | | | 6 | | | | | 4 |
| 1 | | | | | | 8 | | 3 |
| 5 | | | | | | | | |
| | | | | | 3 | 1 | | 6 |

9. Arrows (190 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo w diagramie znajdują się strzałki. Suma cyfra znajdujących się na strzałce równa jest liczbie w kółku, z którego strzałka wychodzi.

| | | | | | | | | |
|---|---|--|--|---|---|--|---|---|
| 4 | | | | 5 | | | | 3 |
| | 6 | | | 4 | ○ | | 7 | |
| | ○ | | | | | | | |
| 6 | 1 | | | | | | 8 | 7 |
| | | | | | ○ | | | |
| | 4 | | | 6 | | | 3 | |
| 2 | | | | 8 | | | | 4 |