

NAME:



XII Mistrzostwa Polski w Sudoku

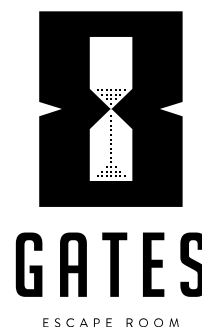
1 kwietnia 2017

Runda 3 60 minut

1. Mini	8 pkt.	<input type="text"/>
2. Killer	99 + 110 + 115 pkt.	<input type="text"/>
3. Determinant	155 pkt.	<input type="text"/>
4. Slot Machine	180 pkt.	<input type="text"/>
BONUS (5 pkt./min.)		<input type="text"/>
RAZEM		<input type="text"/>



NUVALU



1. Mini (8 pkt.)

W każde pole diagramu wpisz jedną z cyfr od 1 do 6 tak, by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie i w każdym z obwiedzionych grubszą linią obszarów każda cyfra występowała dokładnie raz.

		4	2		
		5	4		
	3			6	
	1			3	
		1	3		
		3	6		

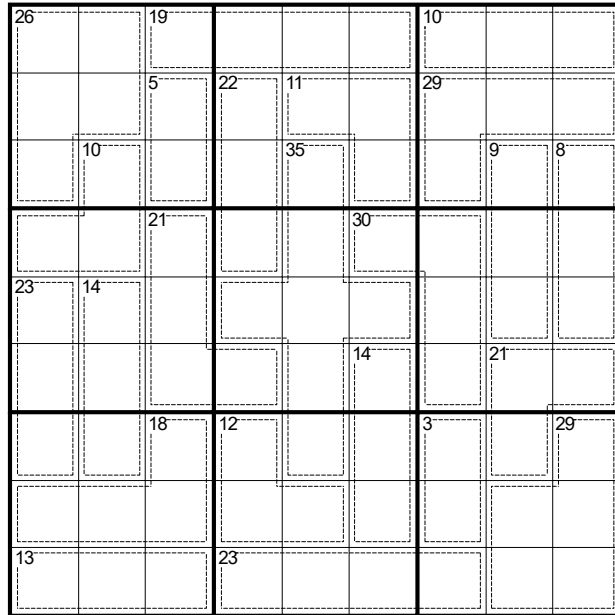
2. Killer (99 + 110 + 115 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Ponadto liczby podane w rogu zaznaczonych przerywaną linią obszarów wskazują sumę cyfr wpisanych w danym obszarze. Cyfry w zaznaczonych przerywaną linią obszarach nie mogą się powtarzać.

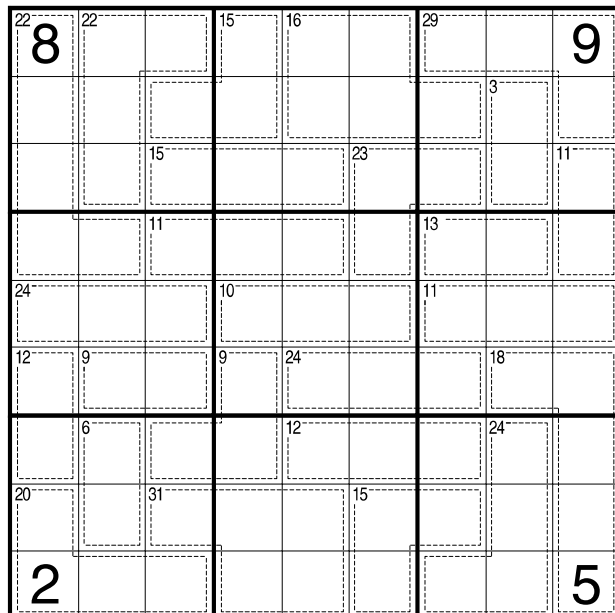
19		12		12		10	12	25
		20		24				
21			8		23			
		16				23	3	20
31			18					
		3	20	27				
					2	7	26	
	11	3						
			15		10			

99 pkt.





110 pkt.



115 pkt.



3. Determinant (155 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Ponadto w kwadratach na przecięciach niektórych pól podane są determinanty tych pól. Determinanta pól z takiego kwadratu 2×2 to $a*d - b*c$ gdzie a oznacza liczbę z lewego górnego pola, b prawego górnego, c lewego dolnego, a d prawego dolnego.

		-1						7
	22		68		62			-39
7								
	2		0	7	58			-21
			51		-42			
								7

4. Slot Machine (180 pkt.)

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo trzy szare paski (dla przykładu dwa) muszą zawierać cyfry w tej samej kolejności od góry do dołu przyjmując, że liczby na pasku są zapętlone.

2								9
		8				4		
			8		4			
5		2				8		6
			9		6			
		5				1		
8								3