



ŁAMIGŁÓWKI

Imię i Nazwisko:

RUNDA V

35 minut

Autor zadań - Martin Ender

Do rozwiązania będą cztery pary połączonych diagramów. Za rozwiązanie dowolnego diagramu z pary będzie przyznane 30 punktów (45 w przypadku Choco Banana), za rozwiązanie obu diagramów będzie przyznane dodatkowe 10 punktów. Honorowane będą tylko rozwiązania zgodne z rozwiązaniem połączonych diagramów. Aby otrzymać punkty za zadanie, wystarczy prawidłowo je rozwiązać. Nie będzie sprawdzana poprawność przypisania podpowiedzi do diagramu.

5.1 i 5.2	Skyscrapers	30 + 10 punktów
5.3 i 5.4	Country Road	30 + 10 punktów
5.5 i 5.6	Fillomino	30 + 10 punktów
5.7 i 5.8	Choco Banana	45 + 10 punktów

SUMA: 175 punktów

Bonus czasowy

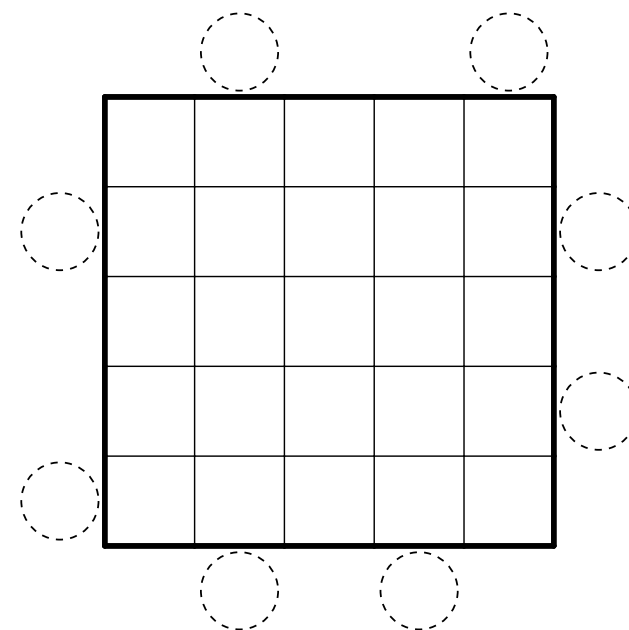
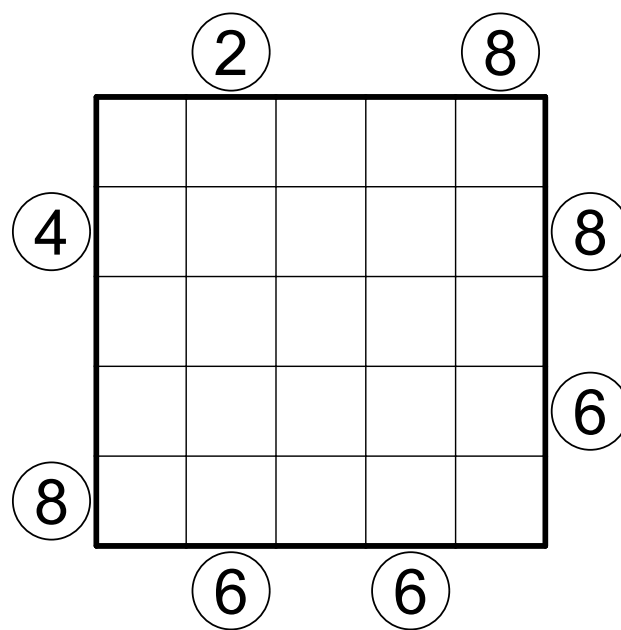
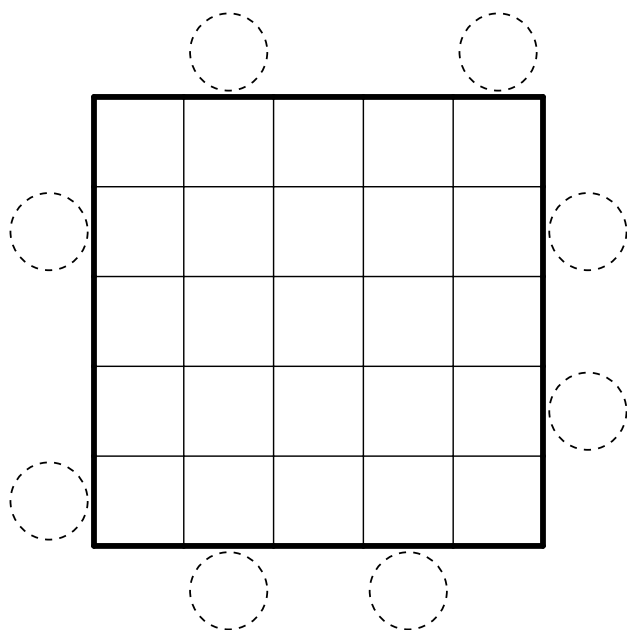
Punkty

5.1 Skyscrapers & 5.2 Skyscrapers

Punkty
30 i 10

Wpisz liczbę w każde kółko, tak aby suma liczb z kółek odpowiadających sobie pozycjami była sumą podaną w środkowym diagramie. Następnie rozwiąż lewy i prawy diagram korzystając z zasad Skyscrapers.

W diagramie umieść cyfry od 1 do N, tak aby w każdym rzędzie i kolumnie każda cyfra występowała dokładnie raz. Cyfry reprezentują wysokość wieżowca umieszczonego w danym polu. Wyższy budynek zasłania niższy. Cyfry poza diagramem wskazują na ilość budynków widocznych w danym kierunku.

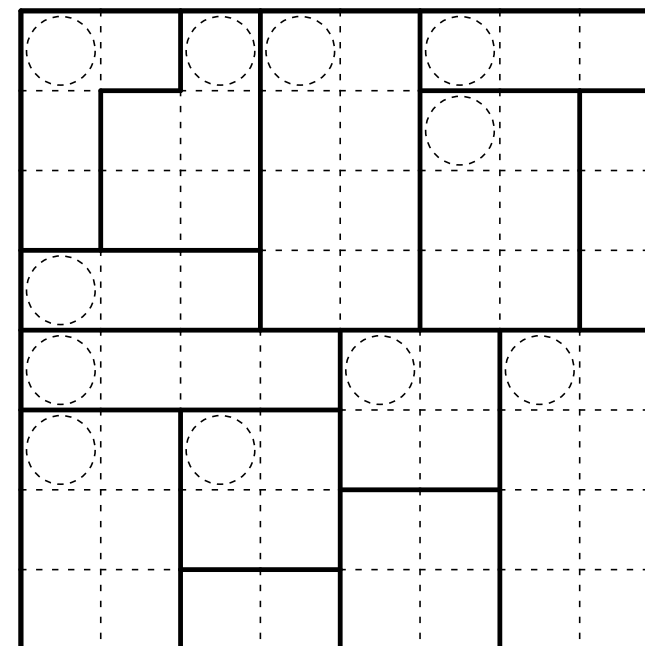
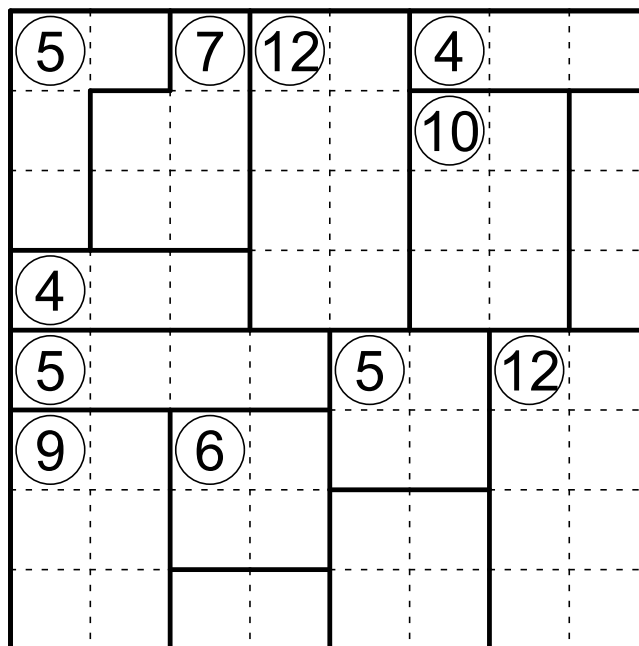
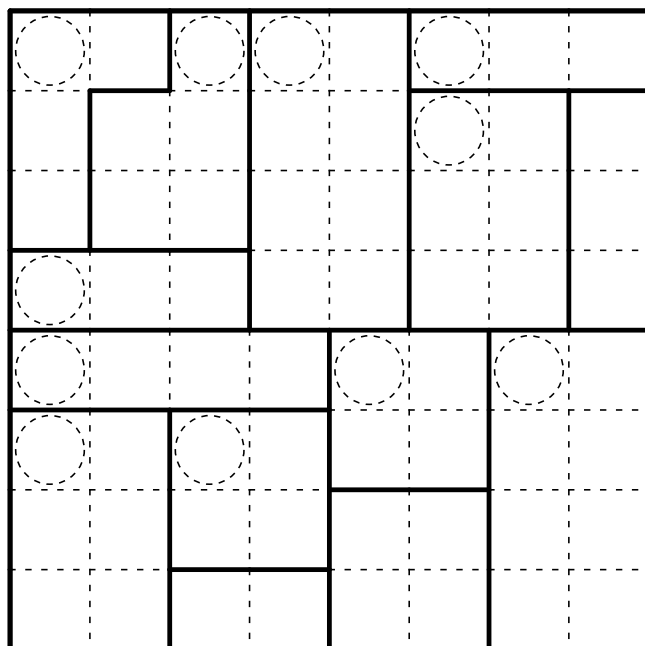


5.3 Country Road & 5.4 Country Road

Punkty
30 i 10

Wpisz liczbę w każde kółko, tak aby suma liczb z kótek odpowiadających sobie pozycjami była sumą podaną w środkowym diagramie. Następnie rozwiąż lewy i prawy diagram korzystając z zasad Country Road.

Narysuj pętlę w diagramie łączącą pionowo/poziomo środki niektórych pól. Pętla nie może się przecinać, rozgałęziać ani dotykać. Przez każdy z zaznaczonych obszarów pętla może przechodzić dokładnie raz (znaczy to, że jest jedno wejście do i jedno wyjście pętli z obszaru) Liczby wskazują ile pól w obszarze jest zajętych przez pętlę. Dwa sąsiadujące bokiem pola znajdujące się w różnych obszarach nie mogą być jednocześnie nieodwiedzone przez pętlę.

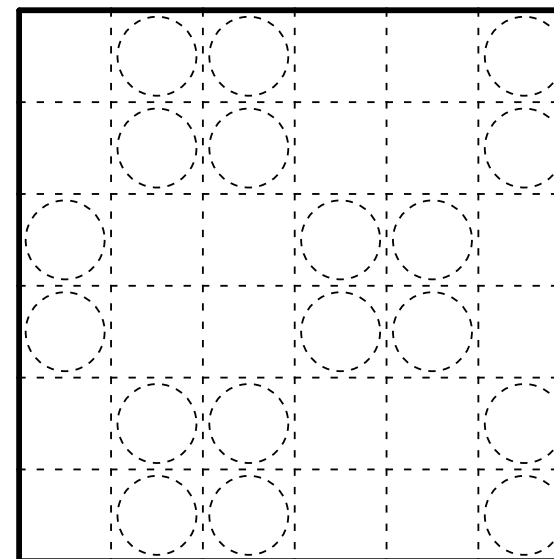
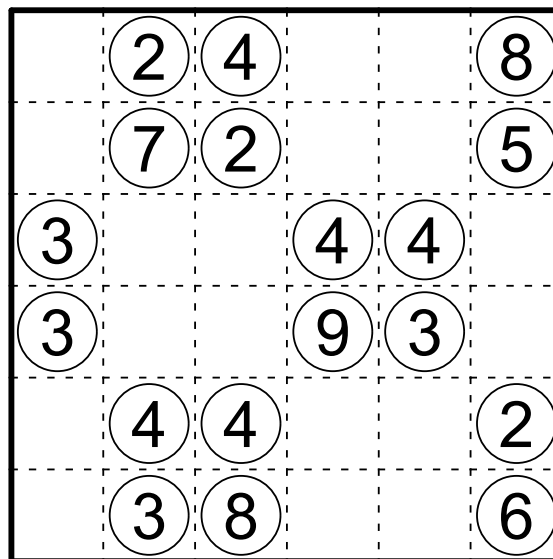
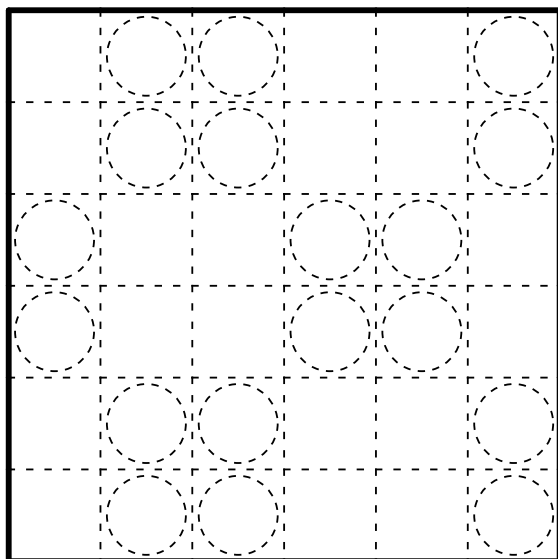


5.5 Fillomino & 5.6 Fillomino

Punkty
30 i 10

W odpowiadające pola w lewym i prawym diagramie wpisz liczby całkowite, tak aby ich suma odpowiadała liczbie w środkowym diagramie. Następnie rozwiąż lewy i prawy diagram korzystając z zasad Fillomino.

Podziel diagram na połączone bokami obszary. Dwa obszary o takim samym rozmiarze nie mogą stykać się bokiem. Pole z liczbą musi być częścią obszaru o wskazywanym przez liczbę rozmiarze.



5.7 Choco Banana & 5.8 Choco Banana

Punkty
45 i 10

Wpisz liczbę w każde kółko, tak aby suma liczb z kótek odpowiadających sobie pozycjami była sumą podaną w środkowym diagramie. Następnie rozwiąż lewy i prawy diagram korzystając z zasad Choco Banana.

Zaczernij niektóre pola diagramu. Grupa zaczernionych pól musi tworzyć prostokąt. Grupa niezaczernionych pól nie może tworzyć prostokątu. Pola z liczbą wskazują rozmiar zaczernionego lub niezaczernionego obszaru, w którym się znajdują. Obszar może zierać jedną lub więcej liczb albo żadnej.

