

SUDOKU

Imię i Nazwisko:.....

Runda 3

60 minut
Autor zadań: Łukasz Bożykowski

1	Thermometers Sudoku	20 punktów
2	Palindrome Sudoku	20 punktów
3	Non-Consecutive Sudoku	25 punktów
4	Windoku	25 punktów
5	Even Sudoku	25 punktów
6	Odd Sudoku	25 punktów
7	Antidiagonal Sudoku	25 punktów
8	Diagonal Sudoku	25 punktów
9	Killer Sudoku	30 punktów
10	Disjoint Groups Sudoku	30 punktów
11	Fortress Sudoku	30 punktów
12	Arrows Sudoku	30 punktów
13	Extra Region Sudoku	35 punktów
14	X(?) - Sums Sudoku	35 punktów
15	No Touch Sudoku	40 punktów
16	XV Sudoku	40 punktów
17	Irregular Sudoku	45 punktów
18	Little Killer Sudoku	45 punktów
19	Antiknight Sudoku	50 punktów

1. Thermometers Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby występujące w termometrach muszą być uporządkowane rosnąco od „bańki” do końca termometru.

			7		1	8	3	4
		6	5		3			1
	5		3		6			8
●			1		7	4	6	9
●			8					3
			9					2
			6		5	9	8	7
			●	●				

Punkty
20

2. Palindrome Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby w polach, przez które przechodzi linia, tworzą palindromy, tzn. są takie same czytane w obie strony.

			8	1	2	3	4	
		8	3	2				5
	8		7	5				6
			9	8	1	5		7
			4					8
			2					9
			1	9	6	4	2	

Punkty

20

3. Non-Consecutive Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo sąsiadujące ze sobą bokiem pola nie mogą zawierać kolejnych liczb.

			6		7	3	1	4
		6	8		4			2
	4		3		6			5
			1		9	6	3	7
			5					1
			9					8
			4		1	9	7	3

Punkty
25

4. Windoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo szare obszary zawierają różne liczby.

			6		1	2	3	4
		1	9		4			5
	4		3		7			6
			1		5	4	2	7
			4					8
			2					1
			7		8	6	4	2

Punkty

25

5. Even Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby w szarych polach muszą być parzyste.

			5		1	2	3	4
		6	8		2			5
	6		2		4			7
			7		5	6	8	9
			6					1
			4					3
			1		9	8	7	6

Punkty

25

6. Odd Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby w szarych polach muszą być nieparzyste.

			4		1	2	3	5
		1	9		2			6
	4		5		3			7
			6		4	9	5	8
			1					2
			7					4
			3		6	5	1	9

Punkty

25

7. Antidiagonal Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo każda z głównych przekątnych może zawierać co najwyżej 3 różne liczby.

			8		5	7	3	9
		2	3		4			1
	6		4		3			5
			1		9	6	7	2
			6					4
			5					3
			2		6	9	4	7

Punkty

25

8. Diagonal Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby nie mogą powtarzać się na zaznaczonych przekątnych.

			7		1	2	3	4
		6	9		3			5
	9		8		2			6
			6		4	3	2	7
			5					8
			3					9
			1		9	8	4	2

Punkty
25

9. Killer Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby podane w rogu zaznaczonych przerywaną linią obszarów wskazują sumę liczb wpisanych w danym obszarze. Liczby w tych obszarach nie mogą się powtarzać.

	19						19	
			8		7	1	5	6
		5	9		2			8
	5		7	19	4			1
			3		1	5	7	2
			6					3
	19		2				19	4
			4		6	3	2	7

Punkty

30

10. Disjoint Groups Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo odpowiadające sobie pola w kwadratach 3x3 również zawierają liczby od 1 do 9. Innymi słowy żadna liczba nie może się powtarzać na tej samej pozycji w kwadratach 3x3.

			5		1	2	3	4
		4	8		2			5
	8		7		3			6
			4		5	9	1	7
			9					8
			6					9
			1		8	6	4	2

Punkty
30

11. Fortress Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczba w szarym polu musi być większa od liczb w sąsiadujących z nią bokiem białych polach.

			5		3	8	9	2
		3	2		4			1
	7		9		5			3
			1		6	9	7	5
			4					8
			3					4
			7		1	2	8	6

Punkty
30

12. Arrows Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczba w kółku jest równa sumie liczb wpisanych w pola wzdłuż strzałki wychodzącej z tego kółka.

			↗					
			9	↗	5	4	7	8
		8	2		4			9
○	7		5		9	↗		4
	○		3		1	9	2	7
		○	7					1
			○	8				6
			6	○	3	2	1	5
					○			

Punkty
30

13. Extra Region Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo szare obszary zawierają różne liczby.

			9		1	2	3	4
		6	7		3			5
	3		5		2			6
			4		6	3	2	7
			3					8
			2					9
			1		7	6	5	2

Punkty
35

14. Y-Sums Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczba na zewnątrz diagramu jest sumą Y liczb znajdujących się w polach od brzegu diagramu.

19								
19			5		4	2	8	6
19		6	3		8			4
19	9		6		1			2
19			4		2	7	5	3
19			8					1
19			7					9
19			9		5	6	7	8
19								

Punkty
35

15. No Touch Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo takie same liczby nie mogą sąsiadować ze sobą rogiem.

			7		1	2	3	4
		2	9		3			5
	4		3		2			6
			6		5	4	2	7
			4					8
			2					9
			1		9	8	4	2

Punkty

40

16. XV Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo jeśli między polami diagramu znajduje się symbol V, liczby w tych polach sumują się do 5. Jeśli między polami znajduje się symbol X, liczby w tych polach sumują się do 10. Jeśli między polami nie znajduje się ani symbol V, ani symbol X, liczby zawarte w tych polach nie sumują się ani do 5, ani do 10.

			3		1	2	4	5
		5	4		2			6
	6		9		4			7
			7		5	3	6	8
			8					9
			1					2
			6		8	1	5	4

Punkty
40

17. Irregular Sudoku

Wypełnij pola cyframi od 1 do 9 tak, by nie powtarzały się one w żadnym rzędzie, kolumnie ani zaznaczonym grubą linią obszarze.

			6		1	2	3	4
		8	7		3			5
	7		4		2			6
			9		4	5	6	7
			5					8
			2					1
			1		8	6	4	2

Punkty

45

18. Little Killer Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby przy brzegach diagramu wskazują sumy wszystkich liczb w kierunku wyznaczonym przez strzałkę.

			7		4	5	6	8
		8	2		6			1
	6		5		9			3
			3		1	6	5	2
			6					9
			8					7
			1		5	2	4	6

Punkty

45

19. Antiknight Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo pola oddalone od siebie jednym ruchem skoczka szachowego muszą zawierać różne liczby

			9		1	3	2	4
		1	4		3			5
	1		5		2			6
			8		4	2	1	7
			1					8
			2					9
			3		9	8	4	2

Punkty
50