SUDOKU

SFINKS
Fundacja Rozwoju Matematyki Rekreacyjnej

Imię i Nazwisko:.....

Runda 5

40 minut

Autor zadań: Łukasz Bożykowski

1	Windoku + Diagonal Sudoku	**25 punktów**
2	Antiknight + Disjoint Groups Sudoku	**40 punktów**
3	Odd + Palindrome Sudoku	**60 punktów**
4	No Touch + Arrows Sudoku	**60 punktów**
5	Irregular + Thermometers Sudoku	**60 punktów**
6	Clone Sudoku	**75 punktów**
7	Little Killer + Killer Sudoku	**80 punktów**

Łukasiewicz Instytut Lotnictwa
Conceptis puzzles
SZYBKIE PUZZLE
ERCHAMP
LOCKME®

1. Windoku + Diagonal Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo szare obszary zawierają różne liczby, a liczby nie mogą powtarzać się na zaznaczonych przekątnych.

	3	4		5		6	7	
2								8
1								9
3								1
6								3
9								4
	2	1		4		5	9	

Punkty
25

2. Antiknight + Disjoint Groups Sudoku

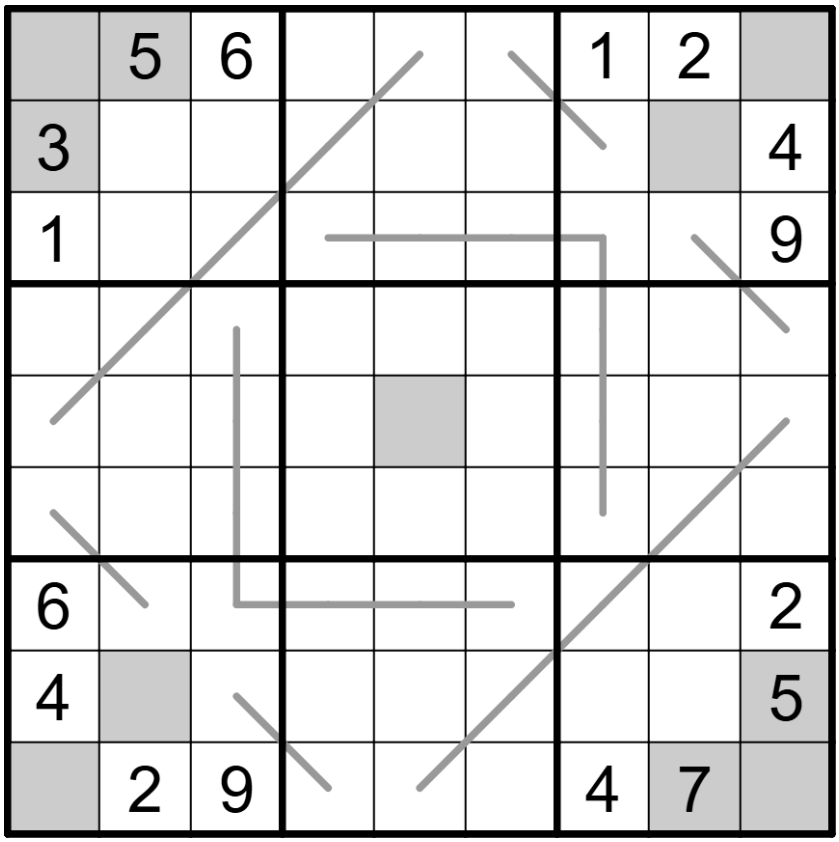
Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo pola oddalone od siebie jednym ruchem skoczka szachowego muszą zawierać różne liczby, a odpowiadające sobie pola w kwadratach 3x3 zawierają liczby od 1 do 9.

Punkty
40

	3	4		5		6	7	
2								8
1								9
4								1
9								3
3								7
	6	2		1		9	4	

3. Odd + Palindrome Sudoku

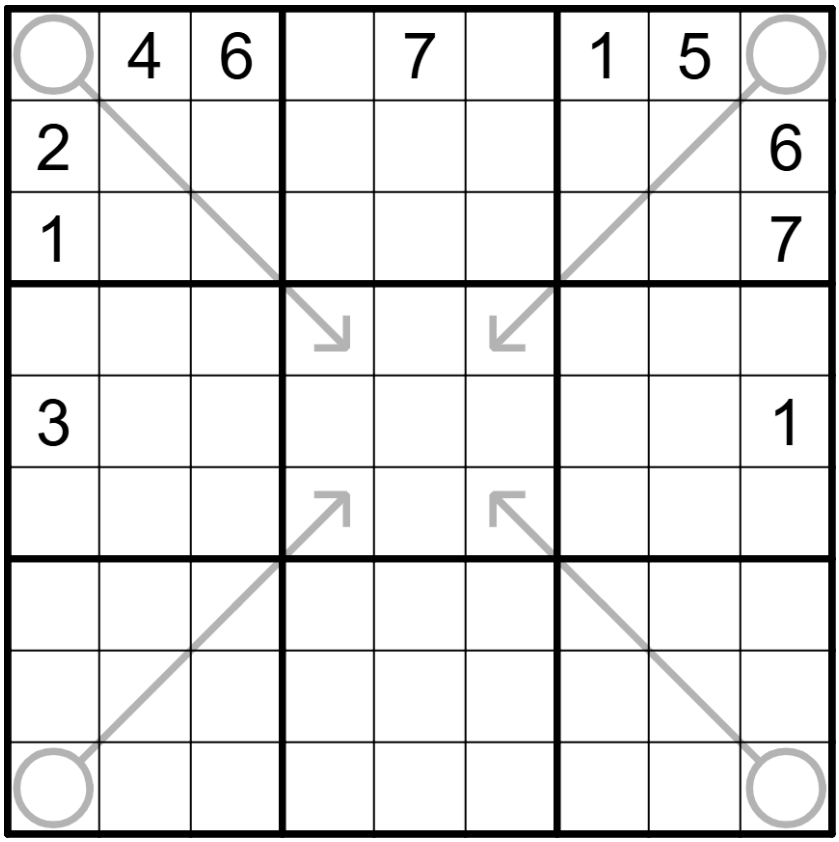
Obowiązują zasadu klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby w szarych polach muszą być nieparzyste, a liczby w polach, przez które przechodzi linia, tworzą palindromy, tzn. są takie same czytane w obie strony.



Punkty
60

4. No Touch + Arrows Sudoku

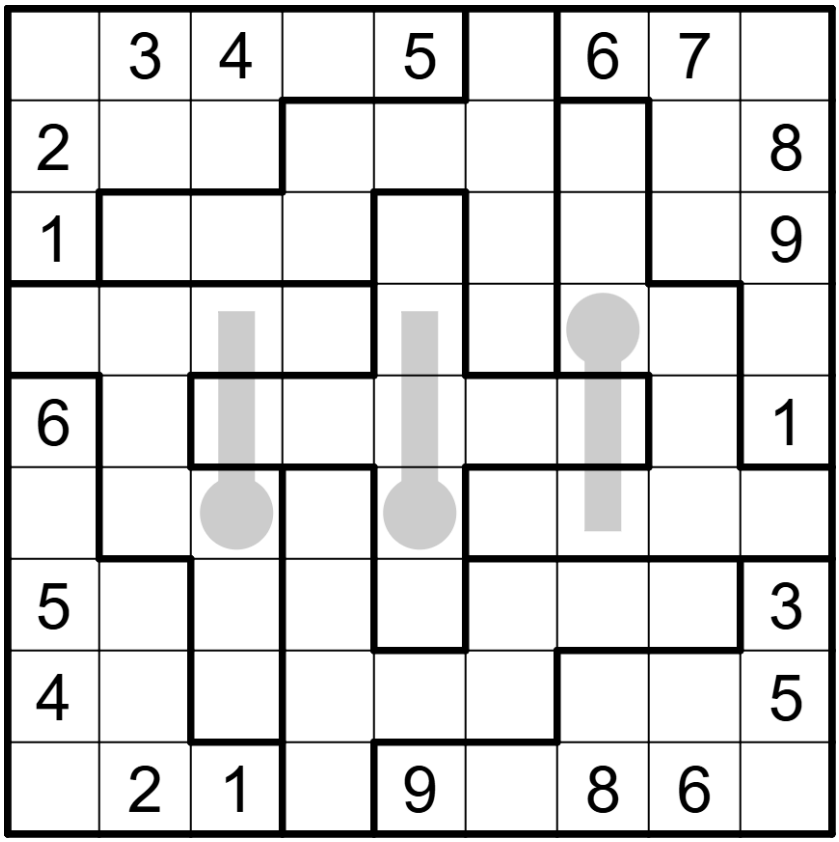
Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo takie same liczby nie mogą sąsiadować ze sobą rogiem, a liczba w kółku jest równa sumie liczb wpisanych w pola wzdłuż strzałki wychodzącej z tego kółka.



Punkty
60

5. Irregular + Thermometers Sudoku

Wypełnij pola cyframi od 1 do 9 tak, by nie powtarzały się one w żadnym rzędzie, kolumnie ani zaznaczonym grubą linią obszarze. Dodatkowo liczby występujące w termometrach muszą być uporządkowane rosnąco od „bańki” do końca termometru.

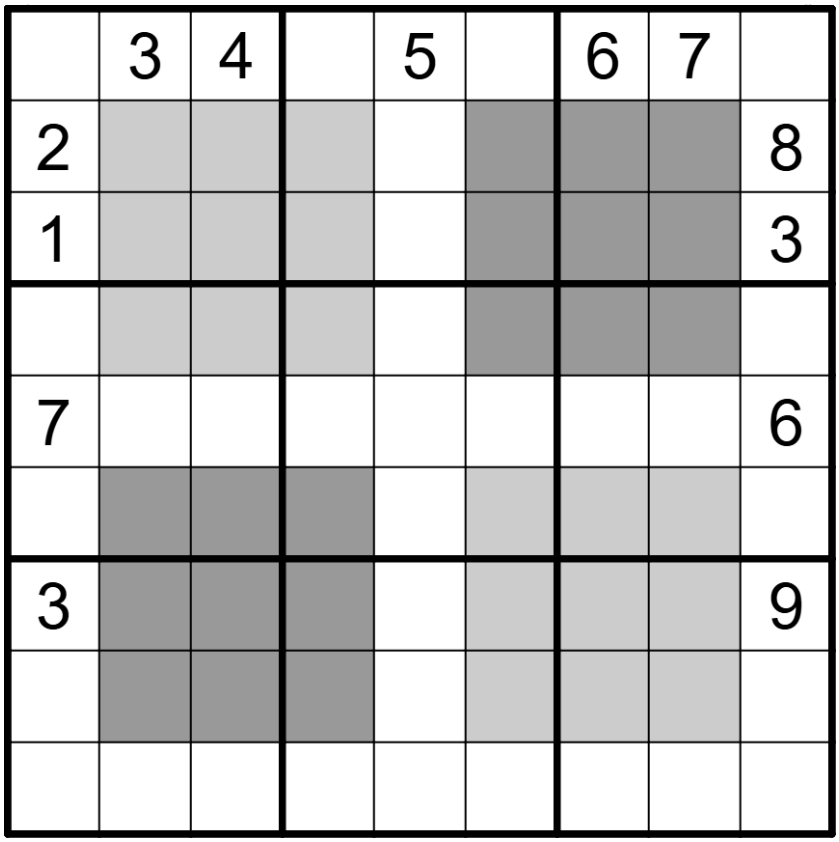


Punkty
60

6. Clone Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. W diagramie zaznaczone są dodatkowe obszary. Dwa obszary w tym samym kolorze są klonami: zawierają te same liczby w tych samych polach (bez obracania i odbic lustrzanych).

Punkty
75



7. Little Killer + Killer Sudoku

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby przy brzegach diagramu wskazują sumy wszystkich liczb w kierunku wyznaczonym przez strzałkę, a liczby podane w rogu zaznaczonych przerywaną linią obszarów wskazują sumę liczb wpisanych w danym obszarze. Liczby w tych obszarach nie mogą się powtarzać.

20↘ 25↘ 20↘ 25↘

	2	3		4		5	6	
6								8
20 5	25							9
4								3
2								4
7								2
	5	4		9		6	3	

Punkty
80