

INSTRUKCJE

XX Mistrzostwa Polski w Sudoku 2026

Niedziela, 15 marca, godz. 12:00

1	Classic Sudoku	25 punktów
2	Classic Sudoku	20 punktów
3	Classic Sudoku	25 punktów
4	Classic Sudoku	50 punktów
5	Classic Sudoku	60 punktów
6	Classic Sudoku	45 punktów
7	Tinder Sudoku	75 punktów
8	Little Killer Sudoku	150 punktów
9	Irregular Diagonal Windoku	115 punktów
10	Consecutive Pairs Sudoku	80 punktów
11	Antiknight Sudoku	75 punktów
12	Extra Region Sudoku	55 punktów
13	Odd Sudoku	35 punktów
14	Argyle Sudoku	60 punktów
15	Palindrome Sudoku	30 punktów

Autorzy zadań: Piotr Gdowski, Krystian Świdorski

Zasady rozgrywania rozgrywania Eliminacji:

Formularz odpowiedzi można wysłać więcej niż raz. Pod uwagę brana będzie ostatnia wysłana w regulaminowym czasie wersja formularza.

Do formularza odpowiedzi należy przepisać cyfry znajdujące się we wskazanych wierszach. Zawartości wierszy nie oddzielaj przecinkami ani żadnymi innymi znakami.

O kolejności miejsc decydują: suma punktów, a następnie czas nadesłania odpowiedzi.

Termin nadsyłania odpowiedzi mija o godzinie 14:00 w dniu 15 marca 2026 r., czyli po 120 minutach od startu zawodów.

Gorąco prosimy o staranne czytanie instrukcji do zadań i jeszcze staranniejsze wypełnianie formularza odpowiedzi.

Jeśli uznają Państwo, że zadanie nie ma rozwiązania lub ma wiele rozwiązań, należy wpisać w formularzu odpowiedzi: błędne zadanie.

Podczas wysyłania odpowiedzi prosimy się upewnić, czy w dalszym ciągu są Państwo zalogowani.

Poziom trudności zadań przykładowych nie jest skorelowany z trudnością zadań eliminacyjnych.

Do Finału zostanie zaproszonych 40 osób z najlepszymi wynikami.

Eliminacje

1-6 Classic Sudoku

Instrukcja

W każde pole diagramu wpisz jedną z liczb od 1 do 9 tak, by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie i w każdym zobiedzionych grubszą linią obszarów każda liczba występowała dokładnie raz.

Przykład

1	2	3			
4					
5			4		
		1			6
					5
			1	2	3

Rozwiązanie

1	2	3	5	6	4
4	6	5	2	3	1
5	3	6	4	1	2
2	4	1	3	5	6
3	1	2	6	4	5
6	5	4	1	2	3

7 Tinder Sudoku

Instrukcja

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo na każdej zaznaczonej linii znajduje się dokładnie jedna para takich samych liczb.

Przykład

	1	2				5	6	
	3	4				7	8	
			5	1				
				6				
			4		7			
	7	8				2	3	
	9	1				4	5	

Rozwiązanie

8	5	7	3	1	6	9	4	2
9	1	2	8	7	4	5	6	3
6	3	4	9	2	5	7	8	1
2	8	9	5	3	1	6	7	4
7	4	3	2	6	8	1	9	5
1	6	5	4	9	7	3	2	8
4	7	8	1	5	9	2	3	6
3	9	1	6	8	2	4	5	7
5	2	6	7	4	3	8	1	9

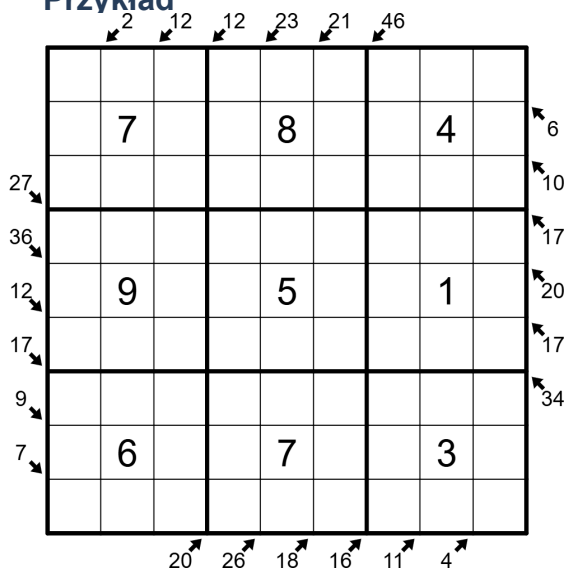
Eliminacje

8 Little Killer Sudoku

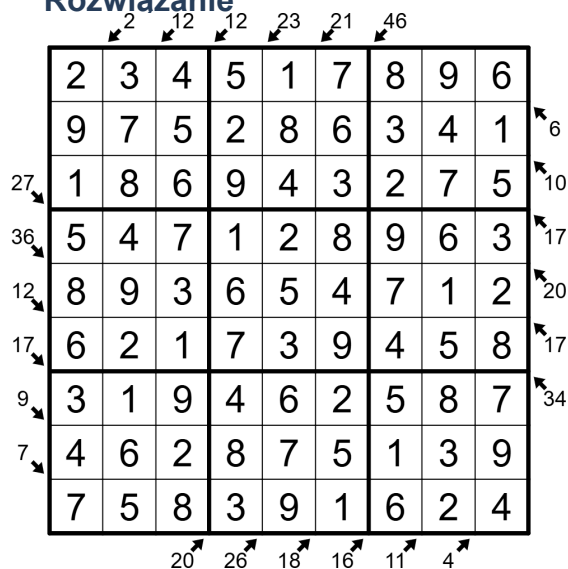
Instrukcja

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby przy brzegach diagramu wskazują sumy wszystkich liczb w kierunku wyznaczonym przez strzałkę.

Przykład



Rozwiązanie

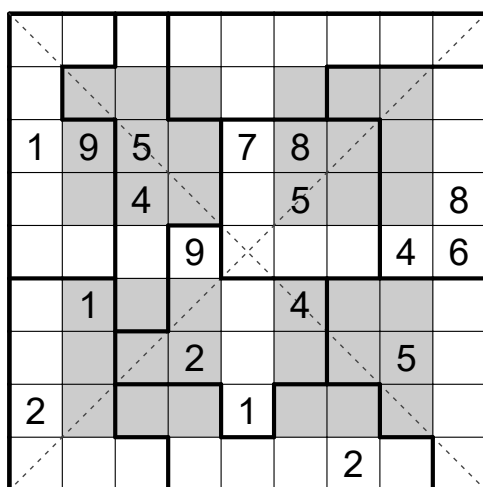


9 Irregular Diagonal Windoku

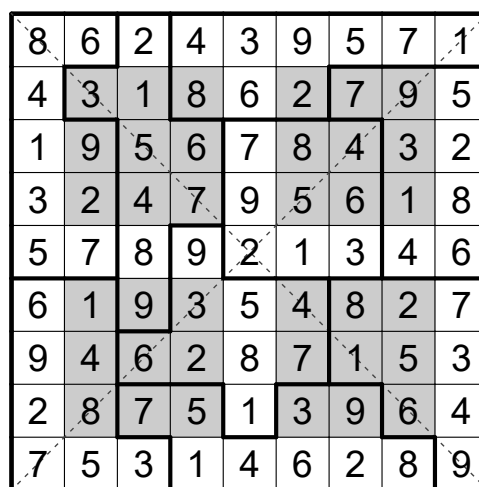
Instrukcja

W każde pole diagramu wpisz jedną z liczb od 1 do 9 tak, by w każdym rzędzie, w każdej kolumnie, w każdym z obwiedzionych grubszą linią obszarów i na obu zaznaczonych przekątnych każda liczba występowała dokładnie raz. Dodatkowo szare obszary zawierają różne liczby.

Przykład



Rozwiązanie



Eliminacje

10 Consecutive Pairs Sudoku

Instrukcja

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo pola oddzielone kropką zawierają liczby różniące się o 1. Nie wszystkie kropki muszą być ujawnione.

Przykład

1			○		
	○		○		○
○					○
○					○
○					○
○		○	○		○

Rozwiązanie

1	2	3	○	4	5	6				
6	○	5	○	4	○	3	○	2	○	1
○										○
5	3	1	6	4	2					○
○										○
4	6	2	5	1	3					○
○										○
3	1	5	2	6	4					○
○			○	○	○					○
2	4	6	1	3	5					○

11 Antiknight Sudoku

Instrukcja

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo pola oddalone od siebie jednym ruchem skoczka szachowego muszą zawierać różne liczby.

Przykład

1	2	3			
4					
5					
					2
				4	3

Rozwiązanie

1	2	3	4	5	6
4	5	6	3	2	1
5	6	1	2	3	4
2	3	4	1	6	5
3	4	5	6	1	2
6	1	2	5	4	3

Eliminacje

12 Extra Region Sudoku

Instrukcja

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo szare obszary zawierają różne liczby.

Przykład

1	3	5			
6					
2					
3					4
	1			3	2

Rozwiązanie

1	3	5	2	4	6
6	2	4	3	5	1
2	6	3	4	1	5
5	4	1	6	2	3
3	5	2	1	6	4
4	1	6	5	3	2

13 Odd Sudoku

Instrukcja

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo szare pola zawierają liczby nieparzyste.

Przykład

6	5	4			
3					
2					
					1
					2
			6	5	4

Rozwiązanie

6	5	4	2	1	3
3	1	2	4	6	5
2	3	1	5	4	6
4	6	5	3	2	1
5	4	6	1	3	2
1	2	3	6	5	4

Eliminacje

14 Argyle Sudoku

Instrukcja

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby nie mogą się powtarzać na żadnej z zaznaczonych linii.

Przykład

1			3				7	5
	9		6		2		1	
		6						
	8	4			1			
	6						4	
			4			2	8	
						4		
	2		9		6		3	
6	3				4			8

Rozwiązanie

1	4	2	3	9	8	6	7	5
5	9	8	6	7	2	3	1	4
3	7	6	1	4	5	8	9	2
7	8	4	2	3	1	9	5	6
2	6	1	8	5	9	7	4	3
9	5	3	4	6	7	2	8	1
8	1	7	5	2	3	4	6	9
4	2	5	9	8	6	1	3	7
6	3	9	7	1	4	5	2	8

15 Palindrome Sudoku

Instrukcja

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby położone na zaznaczonych liniach tworzą takie same ciągi czytane z jednego i drugiego ich końca.

Przykład

5	6	9	3				7	2
3	7		1				9	4
								6
4								
9	5			7			2	1
7	2			8	5	4		9

Rozwiązanie

5	6	9	3	8	4	1	7	2
3	7	2	1	5	6	8	9	4
8	4	1	7	9	2	3	5	6
2	8	5	9	6	1	4	3	7
6	9	7	8	4	3	2	1	5
1	3	4	2	7	5	9	6	8
4	1	6	5	2	9	7	8	3
9	5	8	4	3	7	6	2	1
7	2	3	6	1	8	5	4	9