

# Runda 6

40 minut 400 punktów

**Autor zadań: Conceptis Puzzles, Łukasz Bożykowski**

1	Even Sudoku	15 punktów
2	Diagonal Sudoku	25 punktów
3	Irregular Sudoku	30 punktów
4	Killer Sudoku	40 punktów
5	Thermometers Sudoku	40 punktów
6	No Touch Sudoku	50 punktów
7	Clone Sudoku	55 punktów
8	Palindrome Sudoku	70 punktów
9	Antiknight Sudoku	75 punktów



# 1. Even Sudoku

Autor: Łukasz Bożykowski

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby w szarych polach muszą być parzyste.

			9			7	4	
		8					9	6
	2			1				5
1					5			
		3		2		9		
			3					7
5				7			6	
2	3					4		
	4	1			3			

Punkty

15



## 2. Diagonal Sudoku

Autor: Conceptis Puzzles

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby nie mogą powtarzać się na zaznaczonych przekątnych.

	6		7		1		4	
		4				8		
			2		5			
9		8		6		4		2
			5		2			
6		5		1		9		7
			6		4			
		2				7		
	5		8		3		9	

Punkty  
**25**



### 3. Irregular Sudoku

Autor: Conceptis Puzzles

Wypełnij pola cyframi od 1 do 9 tak, by nie powtarzały się one w żadnym rzędzie, kolumnie ani zaznaczonym grubą linią obszarze.

		2		9		4		
			2		3			
				5				
	4		8		9		7	
9		7				3		8
	8		4		5		6	
				8				
			3		4			
		9		1		8		

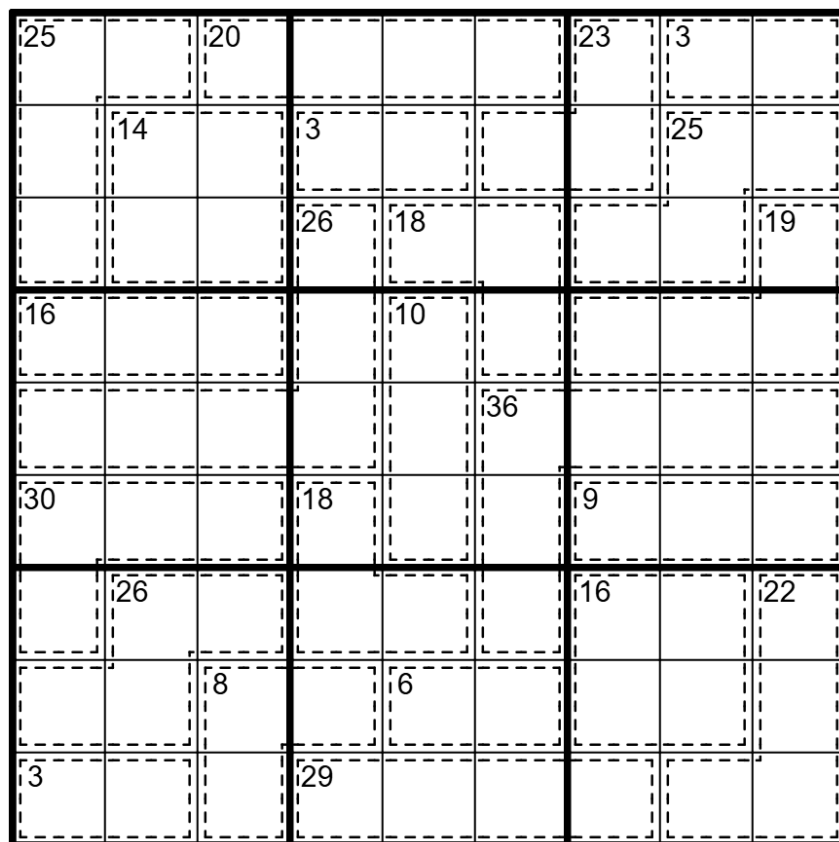
Punkty  
**30**



## 4. Killer Sudoku

Autor: Conceptis Puzzles

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby podane w rogu zaznaczonych przerywaną linią obszarów wskazują sumę liczb wpisanych w danym obszarze. Liczby w tych obszarach nie mogą się powtarzać.



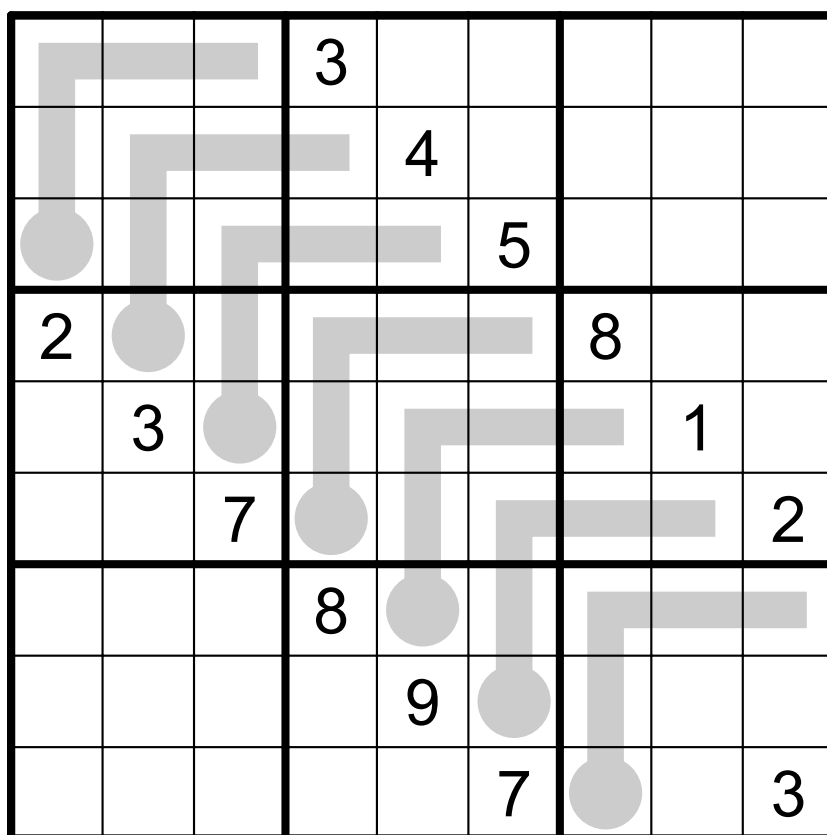
Punkty  
**40**



## 5. Thermometers Sudoku

Autor: Łukasz Bożykowski

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby występujące w termometrach muszą być uporządkowane rosnąco od „bańki” do końca termometru.



Punkty  
**40**



## 6. No Touch Sudoku

Autor: Łukasz Bożykowski

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo takie same liczby nie mogą sąsiadować ze sobą rogiem.

3				4				5
	2			3			4	
		1		2		3		
			3		4			
9	3	4		5		6	7	1
			6		7			
		7		8		9		
	6			7			8	
5				6				7

Punkty  
**50**



Obowiązują zasady klasycznego sudoku. W diagramie zaznaczone są dodatkowe obszary. Dwa obszary w tym samym kolorze są klonami: zawierają te same liczby w tych samych polach (bez obracania i odbić lustrzanych).

			1		2	3		4
			5		6	7		1
4		6	7		8	9		2
2		5	6		1	4		8
3		8	2		4			

Punkty  
**55**



## 8. Palindrome Sudoku

Autor: Łukasz Bożykowski

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo liczby w polach, przez które przechodzi linia, tworzą palindromy, tzn. są takie same czytane w obie strony.

1					7			
	2					8		
		3					7	
2			4					7
	3			5				
		4			6			
3			6			7		
	4			7			8	
		7			3			9

Punkty  
**70**



## 9. Antiknight Sudoku

Autor: Łukasz Bożykowski

Obowiązują zasady klasycznego sudoku. Dodatkowo pola oddalone od siebie jednym ruchem skoczka szachowego muszą zawierać różne liczby.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	
		1	2	3	4	5		
				7				

Punkty  
**75**